

Program praktyk – technik programista

Absolwent szkoły kształcącej w zawodzie technik programista powinien być przygotowany do wykonywania następujących zadań zawodowych:

- tworzenia i administrowania stronami internetowymi,
- tworzenia, administrowania i użytkowania relacyjnych baz danych,
- programowania aplikacji internetowych,
- tworzenia i administrowania systemami zarządzania treścią,
- projektowania, programowania i testowania zaawansowanych aplikacji webowych,
- projektowania, programowania i testowania aplikacji desktopowych,
- projektowania, programowania i testowania aplikacji mobilnych.

Cele ogólne

- a) Poznanie
 - przepisów bezpieczeństwa i higieny pracy, ochrony przeciwpożarowej i ochrony środowiska w miejscu pracy,
 - struktury organizacyjnej przedsiębiorstwa,
 - organizacji działalności gospodarczej i administracyjnej przedsiębiorstwa,
 - zasad organizacji stanowiska pracy,
 - przepisów prawnych związanych z zatrudnieniem,
 - obowiązków pracownika i pracodawcy,
 - zadań zawodowych w warunkach zakładu pracy.
- b) Nabycie umiejętności
 - przestrzegania przepisów BHP, przeciwpożarowych i ochrony środowiska,
 - wykonywania zadań zawodowych w warunkach zakładu pracy.
- c) Kształtowanie postawy, świadomości
 - stosowania zasad kultury osobistej i ogólnie przyjętych norm zachowania w miejscu pracy,
 - odpowiedzialności za realizowane działania,
 - kreatywności w rozwiązywaniu problemów,
 - stosowania właściwej techniki twórczego myślenia przy rozwiązaniu problemu,
 - doskonalenia jakości wykonywanych działań,
 - analizowania i oceny podejmowanych działań,
 - pracy w zespole,
 - przestrzegania przepisów prawa pracy.

Cele operacyjne praktyki zawodowej

Uczeń potrafi:

- stosować przepisy bezpieczeństwa i higieny pracy, ochrony przeciwpożarowej i ochrony środowiska w miejscu pracy,
- scharakteryzować organizację działalności gospodarczej i administracyjnej przedsiębiorstwa,
- charakteryzować strukturę organizacyjną przedsiębiorstwa oraz służb informatycznych w przedsiębiorstwie,
- rozróżniać rodzaj działalności przedsiębiorstwa,
- organizować własne stanowisko pracy,

- dobrać konfigurację sprzętu i oprogramowania komputerowego dla różnych zastosowań,
- realizować zadania zawodowe w warunkach zakładu pracy,
- posługiwać się gotowymi pakietami oprogramowania użytkowego i narzędziowego,
- zbierać dane dla systemów przetwarzania informacji,
- korzystać z zasobów lokalnych sieci komputerowych i internetu,
- organizować i wykonywać prace w zakresie usług informatycznych dla użytkowników lub zleceniodawców,
- zaprojektować, stworzyć i administrować witrynami internetowymi oraz innymi technologiami webowymi,
- utworzyć aplikacje internetowe,
- utworzyć programy desktopowe,
- utworzyć programy mobilne,
- modelować, projektować i zajmować się drukiem 3D,
- administrować bazami danych i systemami przetwarzania informacji w przedsiębiorstwie,
- zaprojektować bazy danych na użytek przedsiębiorstwa,
- administrować bazami danych i systemami przetwarzania informacji w przedsiębiorstwie informatycznym,
- posługiwać się terminologią zawodową w języku angielskim,
- korzystać z instrukcji i literatury w języku angielskim,
- pracować w zespole.

Propozycje metod sprawdzania osiągnięć edukacyjnych ucznia

Sprawdzanie i ocenianie osiągnięć uczniów powinno odbywać się na bieżąco podczas realizacji programu praktyki zawodowej. Kryteria oceniania powinny dotyczyć poziomu oraz zakresu opanowania przez ucznia umiejętności wynikających z celów kształcenia. Ze względu na charakter zajęć w procesie oceniania dominować powinna obserwacja pracy ucznia oraz ocena efektów jego pracy. Dokonując oceny pracy uczniów należy uwzględnić:

- przestrzeganie dyscypliny pracy (punktualność, rzetelność w wykonywaniu zleconych zadań),
- organizację pracy,
- samodzielność wykonywania zadań zawodowych,
- pracowitość,
- jakość wykonywanej pracy,
- podejście ucznia do zadań zawodowych i współpracowników, kulturę osobistą.

Po odbyciu przez ucznia praktyki zawodowej, opiekun z ramienia przedsiębiorstwa powinien wpisać w karcie zaliczenia praktyk opinię o pracy ucznia oraz wystawić ocenę.